



COMISIA DE CONCURS

TABEL

*cu rezultatele finale obținute la concursul pentru ocuparea posturilor vacante de
Ofițer specialist I, poziția 290 și Ofițer specialist I poziția 290/a din cadrul
Direcției Resurse Umane – Serviciul Gestiune Resurse Umane și Disciplină*

Nr. Crt.	Cod unic de identificare	Nota obținută	Observații*
1.	R/879	10	ADMIS
2.	R/831	9,70	ADMIS
3.	R/875	9,40	RESPINS
4.	R/833	9,40	RESPINS
5.	R/785	9,40	RESPINS
6.	R/839	9,10	RESPINS
7.	R/897	9,10	RESPINS
8.	R/903	9,10	RESPINS
9.	R/887	9,10	RESPINS
10.	R/837	9,10	RESPINS
11.	R/835	8,80	RESPINS
12.	R/778	8,80	RESPINS
13.	R/791	8,50	RESPINS
14.	R/802	8,20	RESPINS
15.	R/863	8,20	RESPINS
16.	R/750	8,20	RESPINS
17.	R/738	8,20	RESPINS
18.	R/871	8,20	RESPINS
19.	R/800	7,90	RESPINS
20.	R/780	7,90	RESPINS
21.	R/772	7,90	RESPINS
22.	R/754	7,90	RESPINS
23.	R/756	7,90	RESPINS
24.	R/818	7,90	RESPINS
25.	R/873	7,60	RESPINS
26.	R/847	7,60	RESPINS
27.	R/760	7,60	RESPINS
28.	R/744	7,60	RESPINS

NESECRET

29.	R/913	7,30	RESPINS
30.	R/889	7,00	RESPINS
31.	R/883	7,00	RESPINS
32.	R/806	7,00	RESPINS
33.	R/869	7,00	RESPINS
34.	R/851	7,00	RESPINS
35.	R/783	6,70	RESPINS
36.	R/825	6,70	RESPINS
37.	R/845	6,70	RESPINS
38.	R/814	6,70	RESPINS
39.	R/776	6,70	RESPINS
40.	R/885	6,70	RESPINS
41.	R/812	6,40	RESPINS
42.	R/899	6,10	RESPINS
43.	R/763	6,10	RESPINS
44.	R/877	6,10	RESPINS
45.	R/893	5,80	RESPINS
46.	R/901	5,50	RESPINS
47.	R/895	5,20	RESPINS
48.	R/865	-	NEPREZENTAT
49.	R/816	-	NEPREZENTAT
50.	R/855	-	NEPREZENTAT
51.	R/849	-	NEPREZENTAT

* Se trec următoarele mențiuni: „admis”, „respins”, „neprezentat”, „eliminat din concurs”, după caz.

Candidații declarați „RESPINS” care au note mai mari sau egale cu 7.00, pot fi oferați pentru ocuparea postului/posturilor care fac obiectul concursului în ordinea descrescătoare a notelor obținute, în situația în care ocuparea postului/posturilor nu este posibilă din motive care țin exclusiv de persoana candidatului/candidaților declarați „ADMIS.

Președinte comisie de concurs:

Secretar comisie de concurs:

Afișat azi 10.08.2022